

„Idą święta”

Regulamin szkolnego konkursu na animację w programie Scratch



I. Cele konkursu

1. Kultywowanie tradycji bożonarodzeniowych.
2. Doskonalenie umiejętności posługiwania się wizualnym językiem programowania SCRATCH.
3. Stworzenie uczniom możliwości współzawodnictwa oraz prezentacji informatycznych dokonań.

II. Warunki uczestnictwa

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas VII- VIII Szkoły Podstawowej im. H. Sienkiewicza w Oblęgorku.
2. Animację należy wykonać w programie Scratch (czas do 3 min.).
3. Animacja winna zawierać elementy świąteczne (duszki, życzenia, muzyka).
4. Nie może zawierać skryptów cudzego autorstwa, pobranych z Internetu.
5. Pliki pracy należy przesłać do 17.12.2021 r. na adres nauczyciela: j.ciolak@wp.pl.
W tytule e-maila należy wpisać: Konkurs - animacja świąteczna. E-mail musi być podpisany (imię i nazwisko ucznia, klasa).

III. Ocena prac oraz nagrody

1. Ocenie będą podlegać: ogólna estetyka pracy, oryginalność i pomysłowość, samodzielność wykonania, poprawność programistyczna.
2. Ocenę prac dokona powołana komisja.
3. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi 21 grudnia 2021 r.
4. Autorzy nagrodzonych prac otrzymają pamiątkowe dyplomy oraz nagrody.



Organizator
Joanna Ciołak

Zapraszam do udziału w konkursie!