

**REGULAMIN ROZGRYWEK
VIII EDYCJI SZKOLNEJ HALOWEJ LIGI
TRÓJEK PIŁKARSKICH CHŁOPCÓW 2018/2019**

Zasady ogólne:

1. Organizatorem rozgrywek Szkolnej Halowej Ligi Trójek Piłkarskich jest Uczniowski Klub Sportowy Kmicic działający przy Szkole Podstawowej im. Henryka Sienkiewicza w Oblęgorku.
2. Osoba odpowiedzialna za przeprowadzenie rozgrywek:
 - a) ustala z dyrektorem szkoły termin, w jakim odbywać się będą mecze ligowe;
 - b) zbiera zgłoszenia drużyn od kapitanów. Zgłoszenie musi zawierać: nazwę drużyny, nazwiska i imiona zawodników, osobę odpowiedzialną za drużynę (kapitana);
 - c) powiadamia najpóźniej 5 dni przed rozpoczęciem kolejki ligowej wszystkie zgłoszone drużyny o dacie i godzinie rozgrywanych spotkań.
3. Turniej odbędzie się w sali gimnastycznej Szkoły Podstawowej w Oblęgorku.
4. Wszystkich zawodników obowiązuje strój sportowy i zmienne obuwie.
5. W trakcie turnieju nie może nastąpić zmiana składu zgłoszonej drużyny.
6. Zawodnik występować może tylko w jednej drużynie.
7. Drużyna dopuszczona jest do meczu, jeśli w zespole znajdują się minimum 3 osoby.

Zasady szczegółowe:

1. Mecze rozgrywane systemem „każdy z każdym”.
2. Czas trwania gry: 2 x 3 minuty. Przerwa pomiędzy połowami: 1 minuta.
3. W turnieju udział biorą **drużyny 4-osobowe (3 grających, 1 rezerwowy)** w kategoriach wiekowych:
 - a) **Kategoria klas IV – VI,**
 - b) **Kategoria klas VII, VIII SP – III gimnazjum.**
4. Zmiany zawodników „hokejowe”.
5. Drużyna sygnalizuje zmianę bramkarza lub zawodnika sędziemu tylko

w momencie posiadania piłki.

6. Bramkarz może łapać piłkę tylko w polu bramkowym (do niebieskiej linii na całej szerokości boiska).
7. Bramka zostaje uznana za zdobytą tylko i wyłącznie, kiedy strzał nastąpił z połowy przeciwnika.
8. Po straconej bramce drużyna rozpoczyna grę od własnego bramkarza, a drużyna przeciwna znajduje się na własnej połowie.
9. Bramka nie zostaje uznana za zdobytą, jeżeli:
 - strzał nastąpił z własnej połowy i piłka nie dotknęła żadnego zawodnika,
 - piłka odbiła się od ściany i bezpośrednio wpadła do bramki.
10. Przy wykonywaniu rzutu wolnego zawodnik drużyny przeciwnej musi być oddalony od piłki minimum 3 metry.
11. Pole karne oznaczone jest czerwoną linią na całej szerokości boiska.
12. Rzut karny wykonywany jest z czerwonej linii.
13. Rzut karny następuje, gdy:
 - piłka zostaje bezpośrednio kopnięta w sufit,
 - bramkarz odbije ręką lub złapie piłkę poza polem bramkowym,
 - nastąpi brutalny faul w dowolnym miejscu boiska,
 - nastąpi celowe zagranie ręką w dowolnym miejscu boiska,
 - nastąpi niesportowe zachowanie zawodnika,
 - nastąpi faul lub zagranie ręką w polu karnym.
14. W trakcie meczu komunikować się z sędzią może jedynie kapitan drużyny.
15. Kary indywidualne: upomnienie, rzut karny, odsunięcie od następnego meczu.
16. Walkower następuje, gdy drużyna nie stawia się w wyznaczonym czasie lub stawia się niekompletna.
17. Wynik walkowera 5:0.
18. Punktacja: za zwycięstwo 3 pkt, remis 1 pkt, przegrana 0 pkt.
19. W klasyfikacji końcowej, gdy drużyny mają tę samą liczbę punktów, w pierwszej kolejności decyduje:

- mecz bezpośredni między zainteresowanymi drużynami,
- stosunek bramkowy,
- bramki zdobyte.

20. W trakcie turnieju prowadzona będzie klasyfikacja na najlepszego strzelca i bramkarza.

21. Turniej odbywa się poza lekcjami.

Postanowienia końcowe:

- Za bezpieczeństwo ucznia podczas powrotu do domu po zakończeniu meczów odpowiada rodzic.
- Organizator rozgrywek nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione przez zawodników w szatni i sali gimnastycznej.
- We wszystkich sprawach dotyczących w/w rozgrywek, a nieobjętych przepisami niniejszego regulaminu decyzje podejmuje organizator.
- Nagrody dla zwycięzców wręczone będą na najbliższym apelu szkolnym po zakończonych rozgrywkach.

Organizator: Marcin Zieliński